

XBOX 360



FIGHT★NIGHT CHAMPION



英語版

ゲーム中の声はすべて英語です。

！警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® およびアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、後で参照できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリーの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームをしている際に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変動、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一时的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかって、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・テレビから離れて座る
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

FIGHT★NIGHT CHAMPION

Contents

基本操作	2
試合中の操作	3
試合の進め方	6
メインメニュー	9
FIGHT NOW	10
CHAMPION MODE	10
LEGACY MODE	11
TRAINING GAMES	17
BOXER SHARE	17
XBOX LIVE®	19
MY CORNER	21

このたびは「ファイトナイト チャンピオン」をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前にマニュアルをお読みいただけますと、より一層楽しく遊ぶことができます。正しい使用方法でご愛用ください。なお、マニュアルは大切に保管してください。

*マニュアルに掲載されている画面写真は開発中のものです。

基本操作

コントローラー各部の名称とプレイに必要な操作方法を確認してください。

(Xbox 360 コントローラー)



メニューの操作

メニュー選択時の操作方法です。メニュー画面の下部にもおこな操作方法が表示されているので参考にしてください。

アクション	操作
メニューの選択	方向パッド/左スティック
決定/次の画面に進む	A ボタン
キャンセル/前の画面に戻る	B ボタン

試合中の操作

試合中の基本的な操作方法です。操作方法 (CONFIGURATION) は6種類あり、おもに/パンチの操作が異なります。「1」「2」ではボタン操作と右スティック操作でパンチを打ち、「3」「4」では右スティックのみの操作、「5」「6」ではボタンのみの操作になります。マニュアルでは初期設定の「1」で説明しています。「MY CORNER」→「SETTINGS (P.21 参照)」で設定を変更できます。

フットワーク

左スティックを入力すると、入力した方向にボクサーが移動します。また左スティックを短く入力すると、ステップになります。相手から離れるときにはボクサーの後ろへ入力し、潜り込むときには前方へ入力してください。移動スピードはボクサーによって異なります。

ウィービング

操作ボクサーが左側にいる場合は、左スティックを ← から → へ回転させると、左回りで相手の動きをかくぐりながら常に潜り込みます。左スティックを ↓ から → へ回転させると、右回りで潜り込みます。



スウェー ダッキング

左トリガーを押しながら左スティックを入力すると、その場で上半身を動かすことができます。ボクサーの後ろへ入力するとスウェー、ボクサーの前方へ入力するとダッキングになります。また左スティックを ↑ / ↓ を入力すると、体を左右に傾けることができます。ガード (下記参照) しながら行うことで、ダメージを軽減しやすくなります。



ガード

相手の攻撃を防ぐには、右トリガーを押し続けてガードしてください。ガードをしても100%ダメージを防げる訳ではありません。ガードでダメージを軽減しながら、相手の隙を見つけて反撃に移りましょう。

パンチ

下記のボタン操作／右スティック操作で、頭部を狙ったパンチを出すことができます。パンチを出すとSTAMINA (P.6参照) を消費し、HEALTH (P.6参照) が高いほどパンチの威力が高くなります。なお相手のボクサーとの距離やボクサーの状態によって、異なるパンチが出る場合があります。



ボクサーの操作		ストレート	フック	アッパーカット
		Xボタン	Aボタン	Xボタン+Aボタン
右スティックの操作	左パンチ	ストレート 	フック 	アッパーカット
	右パンチ	ストレート 	フック 	アッパーカット
右スティックの操作	左パンチ	ストレート 	フック 	アッパーカット
	右パンチ	ストレート 	フック 	アッパーカット

ボディパンチ

左トリガーを押しながらパンチの操作 (P.4参照) を行うことで、相手のボディにパンチができます。腹部へのパンチと組み合わせて、ガードを破る役目です。

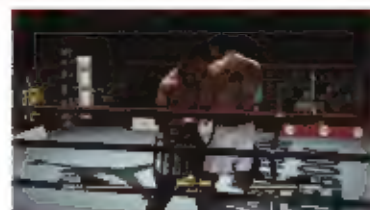
パワーパンチ

RBを押しながらパンチの操作を行うことで、通常よりも威力の高いパンチを繰り出します。ヒットすると大きなダメージを与えますが、大振りになるためSTAMINA (P.6参照) を大きく消耗します。



クリンチ

LBとRBを同時に押すと、両手を伸ばしてクリンチを行います。うまく相手を捕まえて成功させると、クリンチしている間にSTAMINA (P.6参照) が回復します。クリンチを振りほどくには、クリンチ中にLBを押してください。



ブッシュ

相手と接近した状態でLBを押すと、相手をブッシュして距離をとります。うまくタイミングが合えば、相手の体勢を崩すことができます。

反則攻撃

方向パッドをを入力するとヘッドバット、↓を入力するとロー・ブロー (下半身への攻撃) を行います。ヘッドバットとロー・ブローは、ルール上禁止されている反則攻撃なので、審判に見つかると減点になり、最悪の場合は反則負けになります。

スタンスの変更

方向パッド←を入力するとスタンスを変更します。左足を前に構えるオーソドックス (右利き) と右足を前に構えるサウスポー (左利き) の2種類があります。

逃発

方向パッド→を入力すると逃発を行います。逃発中は無防備になるので注意してください。

試合の進め方

リングの上で、ボクサーは力の限り闘います。ガードやスウェーなどで攻撃をできるだけ受けないようにして、自分のパンチを的確に当ててダウンを奪いましょう。

画面の見方

試合中に蓄積したダメージは、各部の腫れや傷となって表示されます。相手の動きだけでなく、自分のボクサーの状態もつねに確認してください。



① STAMINA

パンチを打つたびに減少し、ゲージがすべてなくなるとパンチの威力や行動スピードが下がります。パンチを打つことによる疲労やダメージの蓄積によって最大値が減少します

② HEALTH

パンチを受けるたびに減少します。スタン状態になるとゲージが表示されます (P.7参照)

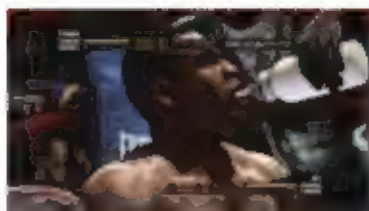
③ ダメージ

試合中に蓄積したダメージは体の腫れや傷となって表示されます

④ 残り時間と連打回数 (COMBO)

インターバル

インターバル中は試合の内容に応じて、STAMINA、HEALTH、ダメージが自動的に回復します。多くのSTAMINAを消費したり、パンチを受けたりすると回復量は減少します。Xボタンを押すと、スキップしてすぐに試合を始めることができます。



ポーズメニュー

試合中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。



メニュー	試合を再開します
INSTRUCTIONS	スコアール (ポイント獲得 / 消失の行動) を確認できます (「TRAINING GAMES」または「LEGACY MODE」のトレーニング中のみ表示)
REMATCH	現在行われている試合を再戦し、同じ設定で最初から試合を行います。途中で終了した試合の記録は残りません
INSTANT REPLAY	最新のリプレイを見ることができます。リプレイ中は再生 / 停止やアングル変更などの操作が可能です。またリプレイの最奥面にBボタンを押すとリプレイをセーブできます
SELECT SIDES	操作するボクサーを変更します
SETTINGS	ゲームの設定を変更します
RETRY	トレーニングを再挑戦します (「TRAINING GAMES」のみ表示)
CHAMPION MODE STATS	進行度やノックダウン数などを確認できます (「CHAMPION MODE」のみ表示)
FIGHT TOTALS	ラウンドごとの総パンチ数や命中数などを見ることができます
GAME MANUAL	本ソフトの操作説明を見ることができます
THROW IN THE TOWEL	タオルを投げて試合を中断します。試合は自動的に負けとなります

>> スタン

強烈な一撃が当たったり、HEALTHゲージが一定まで減少したりすると、スタン状態となってボクサーの能力が大きく低下します。相手をスタン状態にした場合は、ダウンを奪う決定的なチャンスなので、一気にラッシュを仕掛けてみましょう。反対にスタン状態にされた場合は、回復するまでガードを固めたり、クランチで攻撃を回避してください。



ノックダウン

HEALTHゲージがすべてなくなるか、スタン状態で強力なパンチを受けるとダウンします。ダウンした場合は、画面に表示されるゲージのカーソルを左スティック \leftarrow で中央まで移動させてから、右スティック \rightarrow を入力して立ち上がってください。立ち上がるより先に10カウントが入ると負けになります。なお、どちらかがダウンした時にはリプレイが表示され、Bボタンを押すとカメラアングルを変更できます。



TTKO (テクニカルノックアウト)

受けたダメージが一定量を超えるとTTKO (テクニカルノックアウト) となり、自動的に負けとなります。

試合リザルト

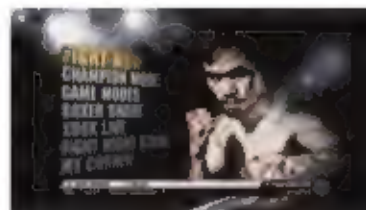
勝敗が決まるとJUDGES' SCORECARDが表示され、ラウンドごとの審判の判定を確認できます。確認後にAボタンを押すとFIGHT TOTALSが表示され、再度Aボタンを押すと下記のリザルトメニューが表示されます (「FIGHT NOW」のみ)。



REMATCH	同じ設定で最初から試合を行います
INSTANT REPLAY	試合のリプレイを見ることができます。リプレイ中は再生/停止やアングル変更などの操作が可能です
FIGHT TOTALS	ラウンドごとのパンチ数や命中数などを見ることができます
JUDGES' SCORECARD	審判が判定するスコアを確認できます
EXIT FIGHT	試合を終了してメインメニューに戻ります

メインメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押すとオートセーブの確認メッセージが表示されます。確認後にAボタンを押すとメインメニューが表示されます。なお、ゲームを初めて起動したときは「CHAMPION MODE (P.10参照)」が自動的に始まり、試合を行います。試合の勝敗が決まるとメッセージが表示され、「NO」を選択するとメインメニュー画面に移行し、「YES」を選択するとそのまま「CHAMPION MODE」を続けることができます。



FIGHT NOW		⇒P.10	『試合のエキシビションマッチを行います。プレイヤー2人による対戦も可能です』
CHAMPION MODE		⇒P.10	無名のボクサーからスタートして、数々のライバルたちを倒し、チャンピオンをめざします
GAME MODES	LEGACY MODE	⇒P.11	1人のボクサーとなって、チャンピオンをめざします
	TRAINING GAMES	⇒P.17	スパーリングやサンドバック叩きなどをミニゲームとしてプレイできます。何度もプレイして好スコアをめざしてください
BOXER SHARE		⇒P.17	オリジナルボクサーの作成や、アップロード／ダウンロードを行います。またプロボクサーの鑑賞も可能です
XBOX LIVE®		⇒P.19	オンラインで世界中のプレイヤーと対戦できます
FIGHT NIGHT STORE			オンラインに接続しても追加コンテンツをダウンロードできます
MY CORNER		⇒P.21	設定の変更や、セーブデータの管理などを行います

※ゲームを初めて起動したときは「XBOX LIVE」は「ENABLE ONLINE PASS」と表示されます。オンラインに接続すると「XBOX LIVE」と表示されます。

FIGHT NOW

細かい設定を行わなくても、すぐに試合をスタートできます。試合をすぐにプレイしたい人におすすめのモードです。

《 FIGHT NOWの始め方 》

■ コーナー選択

プレイするコーナー（左：青コーナー、右：赤コーナー）を選択します。中央を選択した場合は、試合に不参加となり、1人も参加するプレイヤーがいない場合は、コンピュータ操作による対戦になります。またYボタンでコントローラーの設定を行うことができます。



■ ボクサー選択

使用するボクサーを選択します。左トリガー/右トリガーで階級、方向パッド/左スティックでボクサーを変更します。Yボタンを押すとランダムで選択でき、Xボタンを押すとボクサーのレーティングを確認できます。なお、対戦相手との階級差は、2階級以内にする必要があります。



■ 会場選択

方向パッド/左スティックで試合会場を選択します。Yボタンで試合の設定を行うことができます。すべての準備が整ったら、Aボタンを押して試合を開始してください。



CHAMPION MODE

無名のボクサーとして試合を繰り返し、チャンピオンをめざします。ムービーの表示中にSTARTボタンを押すと一時停止でき、停止中にAボタンを押すとスキップできます。試合に負けるか、ボーズメニューの「THROW IN THE TOWEL」を選択するとメインメニューに戻ります。

LEGACY MODE

(LEGACY MODE)

1人のボクサーになってボクサー人生を体験しながら、世界チャンピオンをめざすモードです。このモードで使用しているボクサーは他のモードでも使用できます。

《 LEGACY MODEの始め方 》

■ 新規/ロード

新しく始める場合は「START NEW LEGACY」、セーブデータの読みからプレイする場合は「LOAD LEGACY」を選択します。

■ ボクサー作成/選択

「CREATE NEW BOXER」を選択すると、新しいボクサーを作成できます。作成方法はP.17「CREATE BOXER」を参照してください。「CHOOSE AN EXISTING BOXER」を選択すると、登録されているボクサーまたはすでに作成しているボクサーから使用するボクサーを決定します。



■ ボクサーの強化

ボクサーのスキルを強化します。あらかじめ持っている100ポイント(XP)を、各スキルに割り振ってください。強化方法はP.15「Boxer Growth」を参照してください。

■ オpponentの追加

「IMPORT OPPONENTS」を選択すると、登録されているボクサーを「LEGACY MODE」に参加させることができます。Yボタンでチェックマークの表示/非表示を切り替えて、Aボタンを押してください。参加したボクサーは、プレイヤーの対戦相手としてゲーム中に登場します。「NO THANKS」を選択するとボクサーも参加させないで■に移行します。



■ アマチュアトーナメントへの参加

最初の大会であるアマチュアトーナメントへ参加します。この大会ではヘッドギアを着用しているため、ダメージを軽減することができます。

[LEGACY MODE の流れ]

「LEGACY MODE」ではLEGACY CENTRAL 画面を中心に、トレーニングと試合を繰り返していきます。試合に勝ち続けて実績を積み、上位ランクのボクサーが挑戦を受けられるようになります。対戦相手を倒すほどランクと人気が上昇して、より強い相手との対戦が可能です。トップランクのボクサーに挑戦して、チャンピオンをめざしてください。

LEGACY CENTRAL 画面



● MY CAREER / LEGACY GOALS / MY FIGHT STATS

左トリガー／右トリガーで①②に表示される情報を「MY CAREER」/「LEGACY GOALS (P.16参照)」/「MY FIGHT STATS (P.16参照)」に切り替えます

● ボクサーステータス (MY CAREER)

ボクサーの名前や階級、ランクなどが表示されます

● CAREER MENU (MY CAREER)

カレンダーでスケジュールを編んだり、ボクサーのスキルを高めたりできます (P.13参照)

● MESSAGE CENTER (MY CAREER)

トレーナーやマネージャーからメッセージが届き、右スティック ボタンを押すと確認できます (下記参照)。未読メッセージがある場合は、未読数が右上に表示されます

● LEGACY RATING

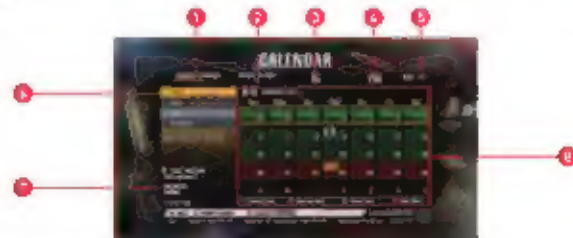
現在のLEGACY RATINGが表示されます (P.16参照)

[CAREER MENU]

CAREER MENUでは、トレーニングや休日の設定、ボクサーの強化を行います。

CALENDAR

CALENDAR画面で試合日やトレーニング日などを設定します。スケジュールを編むときには「CURRENT STAMINA」に注意しましょう。CURRENT STAMINAが減っていると、ボクサーは十分に能力を発揮できません。試合予定日に合わせて、トレーニングを行う日や休日を決定してください。



● CURRENT STAMINA

ボクサーの残りのスタミナです

● WEEKS TO FIGHT

試合までの週間数 (週1/週2/週3)

● XP

現在獲得しているXPです。XPはスキルの強化に使用します (P.15「Boxer Growth」参照)

● CASH

現在の所持金です。キャンプの費用になります (P.14「SCHEDULE CAMP」参照)

● MESSAGE CENTER

到着メッセージが届いたときにアイコンが表示されます。右スティック ボタンを押すとメッセージを確認できます (P.12参照)

● カレンダーメニュー

カレンダーメニューです (P.14参照)。スケジュールを設定できます

● 対戦相手

次の対戦相手が表示されます。V ボタンを押すと自分のボクサーと比較画面を確認できます

● カレンダー

スケジュールを編むとカレンダー上にアイコンが表示されます (下記参照)。右スティック ⑧で月の選択。左トリガー／右トリガーで月の変更ができます

● 休曜日

試合日に必ず設定され、何も予定を組むことができません。

● イベント (プロモーション)

プロモーションイベントが開催されている日です。

● 試合予定日

次の試合が行われる日です。

● イベント (スパーリング)

スパーリングイベントが開催されている日です。

● トレーニング

トレーニングを行うことのできる日です。

>> MESSAGE CENTER

トレーナーやマネージャーからの連絡がメールで届きます。メールはLEGACY CENTRAL 画面やCALENDAR画面で、右スティック ボタンを押すと確認できます。高ランクのボクサーからの挑戦やイベントへの参加要請なども届くので、到着メールが届いたら必ず確認しましょう。



≫ カレンダーメニュー

◆ SCHEDULE FIGHT

次の対戦相手を設定します。挑戦を受けしてくれるのは、ランクの近いボクサーだけです。1度決定すると変更できないので、自分のボクサーとステータスと比較(Yボタン)したりして対戦相手を決定してください。なお、プレイヤーのランクが上がると、上位ランカーから試合の挑戦がメッセージで届くことがあります。



◆ SCHEDULE CAMP

対戦相手を決定すると、自動的に SCHEDULE CAMP 画面が表示されます。方向パッド/左スティックでキャンプ場所を設定してください。Home Gym以外のキャンプ場所では費用がかかりますが、一部の身体能力を重点的に鍛えることができます。1度決定すると変更できません。



◆ TRAIN

対戦相手とキャンプ場所を決定すると、トレーニングを行うことができます。下記2種類のトレーニングがあり、内容によって「CURRENT STAMINA」が減少します。

Skills Training	実際にボクサーを操作して、スパーリングやサンドバッグ打ちなどのトレーニングを行います。トレーニングの頻度によってXPを獲得できます
Athletic Training	身体能力を強化するトレーニングを行います。内容と強度を選択すると、トレーニングが自動的にシミュレートされます。キャンプ場所に選んだトレーニング内容を選択すると効率的です

◆ REST

1週間体を休めて「CURRENT STAMINA」を回復します。休まずではボクサーは育ちませんが、次の試合に万全で望むには適した休息が必要になります。

◆ EVENT

他のボクサーのパートナーとしてスパーリングを行ったり、ボクシングのプロモーションイベントに参加したりします。イベントはMESSAGE CENTER(P.12参照)にメッセージが届くことで参加できるようになります。

◆ FIGHT

試合予定日の週になると、対戦相手と試合を行います。トレーニングで強化したスキルを有効に使用して、勝利をめざしてください。試合の内容によって賞金やXPを獲得でき、また勝利すればランクが上昇します。なお、賞金は承認料や送金費などを引いた金額がボクサーに支給されます。



▷ MY BOXER

ボクサーのスキル強化とエディットを行います。

◆ Boxer Growth

試合やトレーニングで獲得したXPを溜めて、スキルレベルをアップします。方向パッド/左スティックでスキルとレベルを選択して、Aボタンで決定してください。スキルレベルは、合計で280までです。



◆ Edit Boxer

ボクサーをエディットできます。設定方法についてはP.17「CREATE BOXER」を参照してください。なおプレイヤーのランクが上がるとスポンサーがつき、スポンサーのグローブやシューズなどを身につけて試合を行うと、スポンサー料を獲得できます。

▷ MY LEGACY

自分のボクサーの対戦記録や、過去にリタイアしたボクサーなどを確認できます。また、自分のボクサーをリタイアさせることもできます。

My Legacy Progress	ランクやパンチ成功率などの指標を確認できます
My Fight History	過去の対戦記録を確認できます。ボクサーを選択してAボタンを押すと、試合の記録が表示されます
Retired Boxers	過去にリタイアしたボクサーを確認できます
Retire	ボクサーをリタイアさせることができます。リタイアしたボクサーは使用できません

▶ RANKINGS AND AWARDS

全ボクサーのランキングや獲得した賞などを確認できます。

Weight Class Rankings	階級ごとのランキングを確認できます。ボクサーを選択してAボタンを押すと、過去の試合結果が表示されます。
P4P Rank	P4Pランキングを確認できます。P4P (Pound for Pound) は、仮想的に階級差を考慮しないでボクサーの強さを押し量るものです。
Award Candidates	去年の優れた試合やボクサーに与えられた賞を確認できます。
Punch Stats	各ボクサーのパンチのヒット率を確認できます。

[LEGACY GOALS]

「LEGACY GOALS」はLEGACY CENTRAL画面で左トリガー／右トリガーを押すと表示されます。LEGACY RATINGを上げるための条件を確認できます。条件には「勝率60%以上になる」や「15試合行う」などがあり、条件を満たした項目にはチェックがつきます。LB／RBを押すと、レーティングの切り替えが可能です。



[MY FIGHT STATS]

「MY FIGHT STATS」はLEGACY CENTRAL画面で左トリガー／右トリガーを押すと表示されます。自分のボクサーのランクや人気度、P4Pランクなどを確認できます。LB／RBを押すと、ページの切り替えが可能です。

[LEGACY RATING]

キャリアの成功はレガシーレーティングで確認できます。レーティングには戦歴も含まれますが、人気や全階級におけるP4Pの査定も反映されます。さらに上をめざすにはLEGACY GOALS(上記参照)を確認してください。

[LEGACY MENU]

LEGACY CENTRAL画面でSTARTボタンを押すと「LEGACY MENU」が表示されます。

SETTINGS	ボクサーの属性を調整します。
SAVE LEGACY	進行状況をセーブします。
EXIT LEGACY MODE	「LEGACY MODE」を終了してメインメニューに戻ります。

TRAINING GAMES [GAME MODES]

特定の状況下でスパーリングをしたり、指定場所に移動してバンディングボールを叩いたりするトレーニングを、ミニゲームとしてスコアを競いながらプレイできます。トレーニング内容を選択してから、ボクサーを選択してください。ボクサーを選択するとスコアルールや目標スコアが表示されるので、確認してからAボタンを押すとトレーニングが開始されます。



BOXER SHARE

ボクサーの新規作成や、ボクサーの管理などを行います。ボクサーのダウンロードおよびアップロードを行うためには、オンライン環境が必要になります。

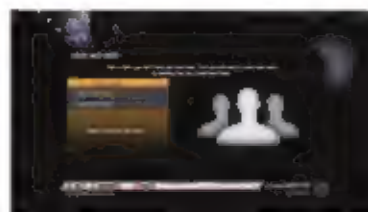
[CREATE BOXER]

ボクサーを新しく作成できます。作成したボクサーは他のモードで使用できます。

① ボクサーの作成方法

■ ベース選択

顔のベースを選択します。「Use a Template Head」では顔のサンプルから選択して作成。「Xbox LIVE ビジョン」ではXbox LIVE®ビジョンで顔写真を撮影して作成します(P.18参照)。「Download Photo」では他のプレイヤーが作ったボクサーの顔をダウンロードできます。



■ ボクサーの属性設定

名前や髪型、ファイトスタイルなどボクサーの属性値等を設定します。左トリガー／右トリガーでカテゴリを切り替え、方向パッド／左スティックで設定してください。設定後にSTARTボタンを押すとスキルの強化に移行します。強化方法はP.15「Boxer Growth」を参照してください。



[EDIT BOXER]

作成したボクサーや現在するボクサーをエディットできます。エディットしたいボクサーを方向パッド/左スティック◀▶で選択して、各設定をカスタマイズしてください。設定方法についてはP.17「CREATE BOXER」を参照してください。なお、現在するボクサーの一部の項目については変更できません。

[DOWNLOAD BOXER]

他のプレイヤーがアップロードしたボクサーをダウンロードできます。ダウンロードしたボクサーはすべてのモードで使用可能です。またボクサーをアップロードすることもできます。

>> Xbox LIVE ビジョン

Xbox 360本体にXbox LIVE ビジョンを接続している場合は「CREATE BOXER (P.17参照)」のベース選択時に、顔写真を撮影して、写真をもとにボクサーの顔を作成できます。撮影方法と設定方法は下記の通りです。

STEP 1 ▶ 顔の正面を撮影する

顔の正面を撮影します。サンプルの写真を参考に顔の位置を調整してください。Aボタンを押すと撮影できます。

STEP 2 ▶ 顔の部位の位置を決めるためにマーカーを設定する

目、鼻、口、顔の輪郭の位置を決定するために、マーカーを移動します。各マーカーを移動するときには、画面右側のサンプルを参考にしてください。マーカーがサンプルとかけ離れた位置になる場合は、作成エラーになるので撮影し直してください。

STEP 3 ▶ 顔の横面を撮影する

「ADD SIDE PHOTO」を選択して横顔を撮影します。撮影後は正面と同様にマーカーを設定してください。マーカーの設定後にAボタンを押すと顔の作成が完了します。なおSTEP 2の設定後に「DO NOT ADD SIDE PHOTO」を選択すると横顔を撮影しないで顔を作成できますが、顔の両サイドは自動的に作成されます。

XBOX LIVE

「XBOX LIVE」をプレイするためには、ジャケット内面に記載されているオンラインパスを入力する必要があります。「redeem code for online pass」を選択し、オンラインパスを入力してください。「purchase online pass」を選択すると、新しいオンラインパスを購入できます。「start free 7 day trial」を選択すると、オンラインパスを入力しないで、「ONLINE」を7日間自由にプレイできます。

「XBOX LIVE」画面では方向パッド/左スティック◀▶でオンラインメニューを選択でき、右スティック◀▶でフレンドを選択できます。フレンドを選択してXボタンを押すと、試合に招待したり、リプレイを見たりできるようになります。また右スティック ボタンを押すと、自分に属したメールやフレンドのアドレス、オンラインでのチャレンジ状況などを確認できます。

■ Xbox LIVE

Xbox LIVE を利用すると、さまざまなゲームやコンテンツを楽しむことができます。詳細については、<http://www.xbox.com/jp/live/> を参照してください。

■ Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入する必要があります。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

EA オンライン利用規約について

オンラインプレイを始める前には、下記のアドレスにアクセスして、EA オンライン利用規約をお読みください。

<http://tos.ea.com/legalepp/WEBTERMS/US/ja/Xbox360/>

[FIGHT NOW]

他のプレイヤーと対戦してランキングを競います。

HEAD-TO-HEAD	プレイヤーを候補して対戦できます。方向パッド/左スティック◀▶で検索方法を切り替えてください。「Ranked Quick Match Search」を選択すると、ランキングに影響するマッチを候補して対戦します。「Custom Match Search」では条件を設定して候補でき、「Play a Friend」ではフレンドの中から条件を設定して候補できます。「Invite Xbox LIVE Party Member」ではXbox LIVE パーティーのメンバーをゲームに招待できます
LEADERBOARDS	上記「HEAD-TO-HEAD」のランキングを確認できます
LOBBIES	世界中のプレイヤーとチャットができます

[GYMS]

32人まで参加できるジムを作って、各階級のカスタムシーズンで対戦します。自分でジムを作成するか、他のプレイヤーが作成したジムに参加してください。ジムに所属した後は、左トリガー／右トリガーで階級を選択してからXボタンを押して、使用するボクサーの選択または作成を行います。ボクサー決定後は下記メニューを使用できます。

START NEW SEASON	新しいシーズン(リーグ)を開始します(ジム作成者のみ)
FIGHT	他のプレイヤーと対戦します。試合を行うと、XPを獲得でき、下記「MY BOXER」でボクサーのスキルを強化できます。XPの獲得量は試合数とパフォーマンスによって変化します LEAGUE FIGHT—同じリーグのボクサーと対戦します(シーズン中のみ) RIVAL FIGHT—ライバルボクサーと対戦します OWC—スキルレベルの近いボクサーを抽出して対戦します SPAR—所属ジムのメンバーとスパーリングします
NEWS AND EVENTS	ジムのブログを記入したり、ジムのニュースを確認できます
GYM RIVALS	ライバルジムの対戦やジムランキングなどを確認できます
MY BOXER	ボクサーのスキル強化とエディットを行います。設定方法についてはP.15「MY BOXER」を参照してください
MY GYM	リーグ順位表やジムのメンバーリストなどを確認できます。またジム作成時は、ジムに関する設定を変更することもできます
GYM INSITES	他のプレイヤーをジムに招待します

[WORLD CHAMPIONSHIP]

自分で作成したボクサーを使用して他のプレイヤーと対戦し、世界チャンピオンをめざします。左トリガー／右トリガーで階級を選択してからXボタンを押して、作成したボクサーを選択または新しいボクサーを作成してください。ボクサー決定後は下記メニューを使用できます。

FIGHT	スキルレベルの近いボクサーを抽出して対戦します。試合を行うと、XPを獲得でき、下記「MY BOXER」でボクサーのスキルを強化できます。XPの獲得量は試合数とパフォーマンスによって変化します
LEADERBOARDS	階級や地域ごとのランキングを確認できます
MY BOXER	ボクサーのスキル強化とエディットを行います。設定方法についてはP.15「MY BOXER」を参照してください
AWARDS	KO数が多いボクサーやディフェンスが得意なボクサーなどの月間ランキングを確認できます
OWC NEWS	ニュースを確認できます

[PRIZE FIGHTING]

賞金を獲得できる各階級のトーナメントに参加できます。

[ONLINE HIGH SCORES]

ランキングを確認できます。

[MY CORNER]

最新ニュースや利用規約の確認。オンラインに関する設定などを行います。

MY CORNER

ゲームの設定やさまざまな情報の確認を行います。

[MY HIGHLIGHT REEL]

セーブしたリプレイの再生やアップロードなどを行います。

[ESPN CLASSIC FIGHTS]

好成绩をおさめた試合の結果を見ることができます。

[MY MEDIA]

「CHAMPION MODE」のムービー鑑賞やメニュー画面でのBGM変更。各ボクサーの入場曲の変更ができます。入場曲を変更するときはLB/RBでボクサーを選択してAボタンを押してから、曲を選択してください。

[SETTINGS]

ゲームの各種設定を変更できます。左トリガー／右トリガーでカテゴリを切り替えて、方向パッド／左スティックで項目を選択し、 $\leftarrow \rightarrow$ で変更してください。Yボタンを押すと設定を初期状態に戻すことができます。Xボタンを押すと画面調整ができるようになります。



[FILE MANAGEMENT]

ゲームデータのセーブやロード、削除を行います。

[CREDITS]

クレジットを見ることができます。

[GAME MANUAL]

本ソフトの操作説明を見ることができます。左トリガー／右トリガーでページの切り替え。AボタンでTABLE OF CONTENTS(目次)を表示します。